

DESCRIPTIF DE L'ATELIER 3D

Cet atelier sera divisé en trois parties

1^{er} trimestre

Une introduction simple et ludique à l'animation avec le logiciel "STYKZ" qui permet d'animer un personnage "bâtons" en 2D.

[Visualiser une petite réalisation en cliquant sur 1er trimestre](#)

2^{ème} trimestre

Utilisation de Google sketchup 7 logiciel gratuit de création 3D en français

La principale application consiste à créer son univers 3D (maison, cuisine, chambre, jardin,...).

[Visualiser une petite réalisation en cliquant sur 2^{ème} trimestre](#)

3^{ème} trimestre

Utilisation de Blender : logiciel de création et animation 3D.

Introduction à l'utilisation du logiciel gratuit de création/animation 3D le plus connu.

[Visualiser une petite réalisation en cliquant sur 3^{ème} trimestre](#)