

# Atelier 3D

Ve\_A-18h00

Horaire

Vendredi de 18h à 19h30

Nom

Mail

Tel

## Objectifs

A la fin du module, chaque participant doit :

- Maîtriser étape par étape le procédé de fabrication d'un objet modelé en 3D
- Imprimer ensuite cet objet.
- Créer de plans en 3D de mobilier, décoration.
- Réaliser une animation 3D

## Prérequis

Avant de commencer chaque participant doit :

- Maîtriser la souris et le clavier
- Maîtriser la création de dossiers et sous-dossiers
- Copier, coller, sauvegarder des fichiers
- Maîtriser les base informatiques
- Posséder un ordinateur relativement puissant.

## Moyens

Mis en œuvre durant l'atelier

- Exercices pratiques sur ordinateur.
- Documents pédagogiques sur l'ordinateur. Logiciels utilisés : Thinkercad, freecad, Google sketchup, Sweet Home 3D, Blender, Cura.
- Cours suivi d'un exercice de mises en applications.
- Suivi rapproché des participants.



## L'IMPRESSION 3D

Détails De l'atelier

- Qu'est que l'impression 3D ou impression tridimensionnelle ou dans l'industrie impression fabrication additive.
- L'imprimante 3D description et fonctionnement.
- Découverte et démonstration de l'imprimante Any Cubic Viper.
- Matériaux et utilisation.
- Les formats des fichiers utilisés pour l'impression 3D.
- Modélisation et création de fichiers 3D grâce aux logiciels Thinkercad, Paint 3D, 3D builder, Freecad pour pièces etc.
- Utilisation de Cura (logiciel de slicing).
- Impression d'objets à partir de fichiers réalisés.
- Acquisition d'une image 3D grâce à un scanner 3D.