

PhotoFiltre 7



Je crée un parchemin

L'emplacement du trésor

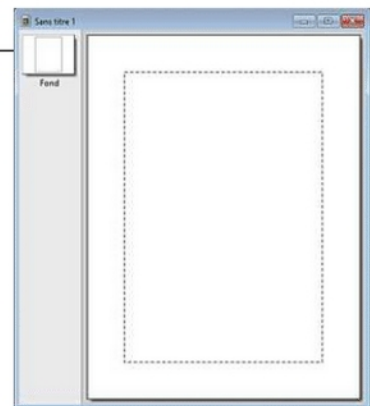
1

2

A. Création de la forme du parchemin

A 1. Menu : Fichier / Nouveau
Largeur = 600 ; Hauteur = 800 ; Fond = Blanc

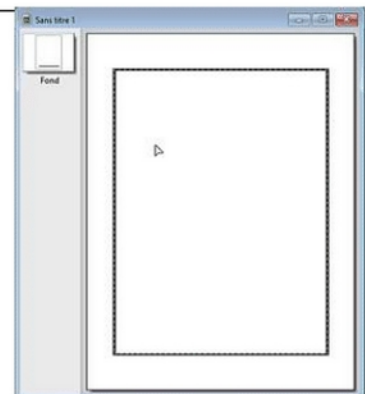
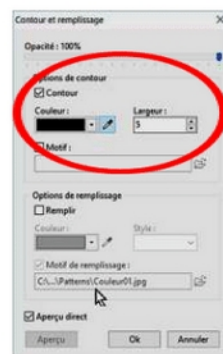
A 2. Création d'une sélection rectangulaire
puis formatage de cette sélection :
Menu : Sélection / Paramétrage manuel
Position : Automatique = Centrée
Largeur = 480 ; Hauteur = 640 pixels



A 3. Contour de la sélection

Menu : Edition / Contour et remplissage
Dessiner le contour = Coché ;

Couleur = Noir ; Largeur = 5



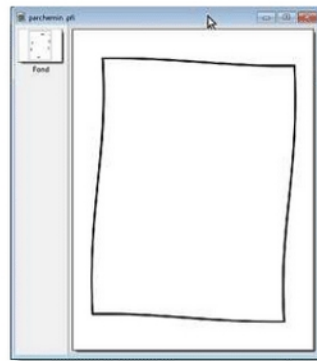
A 4. Menu : Sélection / Masquer la sélection

PhotoFiltre Parchemin

3

A 5. Déformation du contour

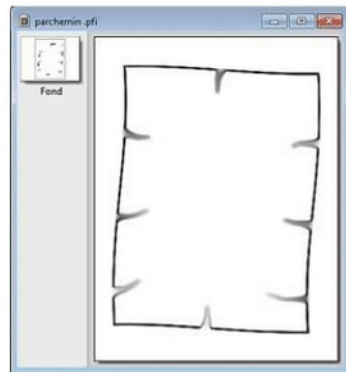
Menu : Filtre / Déformation / Spirale
Sens : Horaire ; Quantité = 1 ;
Fond = Blanc



A 6. Déchirer le contour

Sélectionner l'**outil doigt** ;
rayon : 15 ou 20
Pression : curseur au milieu

Déchirer le contour comme dans la figure
Départ sur le contour, mouvement lent
vers l'intérieur.



4

A 7. Trouer le parchemin

Faire une petite sélection ovale dans le bas
Puis Menu : Edition / Contour et remplissage
Dessiner le contour = Coché ;
Couleur = Noir ; Largeur = 5

A 8. Menu : Sélection / Masquer la sélection

A 9. Déchirer le trou

Sélectionner l'outil doigt ; Moyen ; Rayon 10
Déchirer le contour du trou

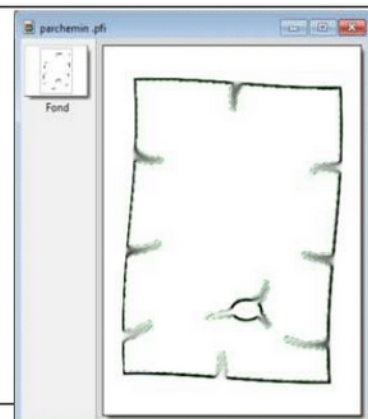
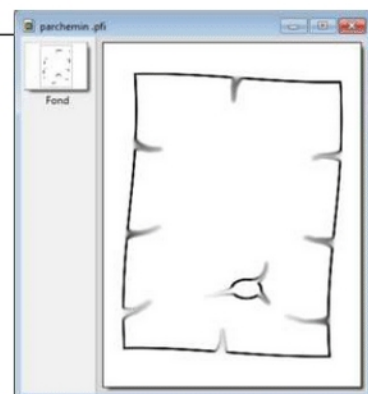
A 10. Sélectionner la forme.

Activer la baguette magique
Tolérance = 10 ; Couleur = Non coché
Cliquer à l'intérieur de la forme.

La sélection encadre le parchemin

A 11. Sauvegarder la forme de la sélection.

Menu : Sélection / **Enregistrer la forme**
Définir le nom de la forme : **Parchemin.pfs**
Le tracé sera réutilisé par ' *charger le forme* '



PhotoFiltre Parchemin

5 B Travail sur la forme

B 1. Menu : Fichier / Nouveau

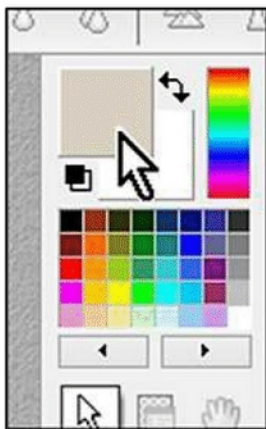
Largeur = 600 ; Hauteur = 800 ; Fond = Blanc

B 2. Menu : Sélection / charger la forme

[Parchemin.pfs](#)

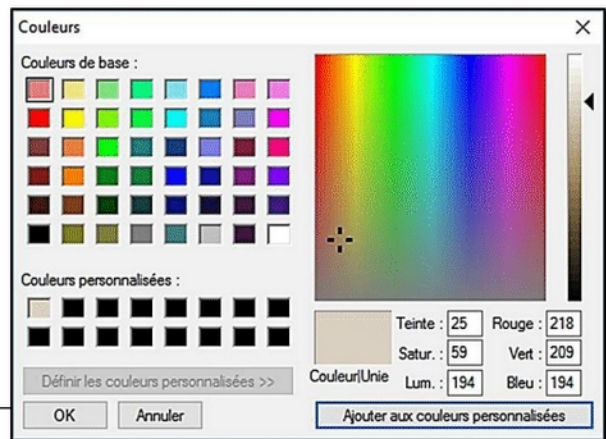
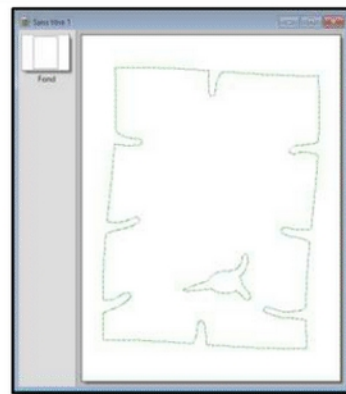
B 2bis : définir une couleur à partir des codes RVB

Double clic sur la palette de couleur du trait



La palette des couleurs Windows s'affiche et permet de définir les codes Rouge, Vert, Bleu de la couleur

Pour une réutilisation, elle peut être mémorisée comme une couleur personnalisée. La couleur est affichée dans la case de référence du trait



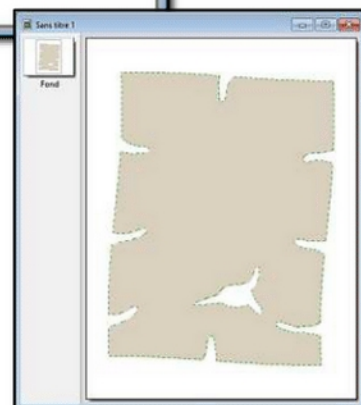
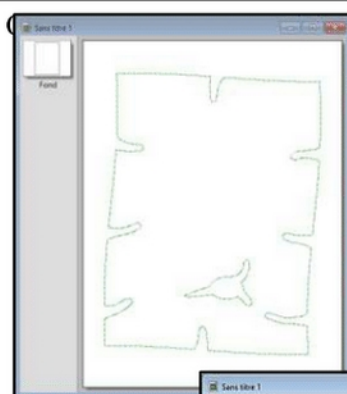
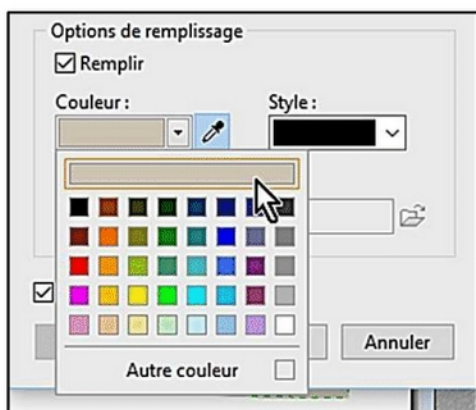
6

B 3. Menu : Edition / Contour et remplissage

Pas de contour

Remplir le fond ;
Couleur

le clic sur la fenêtre déroulante affiche la palette présentant en partie haute la couleur de référence du trait



PhotoFiltre Parchemin

7

B 4. Création du contour

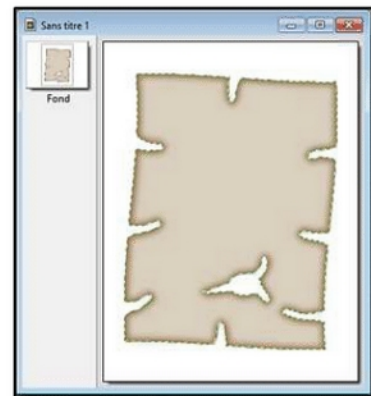
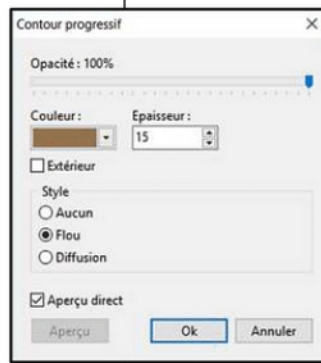
définir couleur = RVB : 150 114 77

Menu : Filtre / Esthétique /
Contour progressif

Largeur = 15 ; Flou ;

Couleur = RVB : 150 114 77

Opacité = 100 % ; Extérieur non coché.

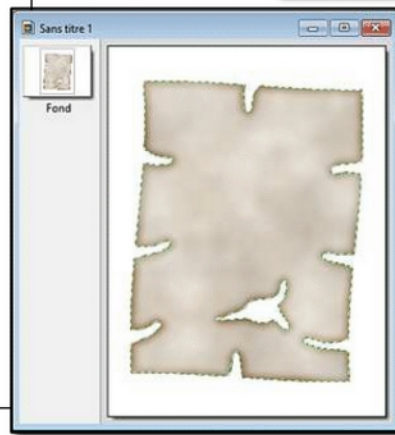


B 5. Rendre le fond moins homogène

Menu : Filtre / Effet d'optique / Brume blanche

Menu : Filtre / Effet d'optique / Brume noire

Menu : Edition / Atténuer brume à 20 %



8

B 6. Création d'une texture

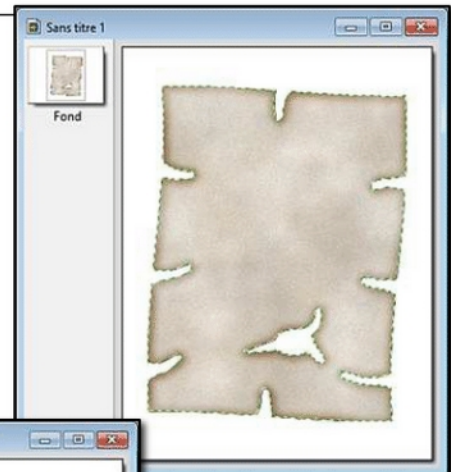
Menu : Filtre / Bruit / Ajouter du bruit

Quantité = 20 ; non uniforme

Menu : Filtre / relief / Augmenter le relief

Menu : Edition / Atténuer

augmenter le relief à 60 %

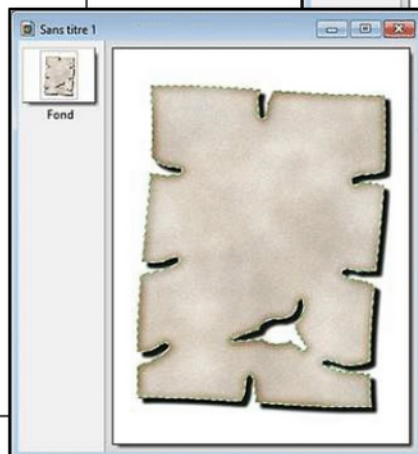


B 7. Création d'une ombre

Menu : Filtre / Esthétique / Ombre portée

Couleur = noir ; opacité = 70 % ;

X = 10 ; Y = 10 ;



PhotoFiltre Parchemin

9

B 8. Agrémenter le parchemin d'un contenu

Dessiner le contour d'une carte.
(carte d'une île, palmiers, cases, montagne, etc.,)

une croix rouge pour emplacement du trésor
dans le trou : dessiner la croix rouge

(la sélection toujours active pour ne pas peindre
dans le trou).

Pour finir, écrire un texte avec l'outil Texte



10

VARIANTES : utilisation de Motifs et Textures

Pour donner du corps au parchemin, -

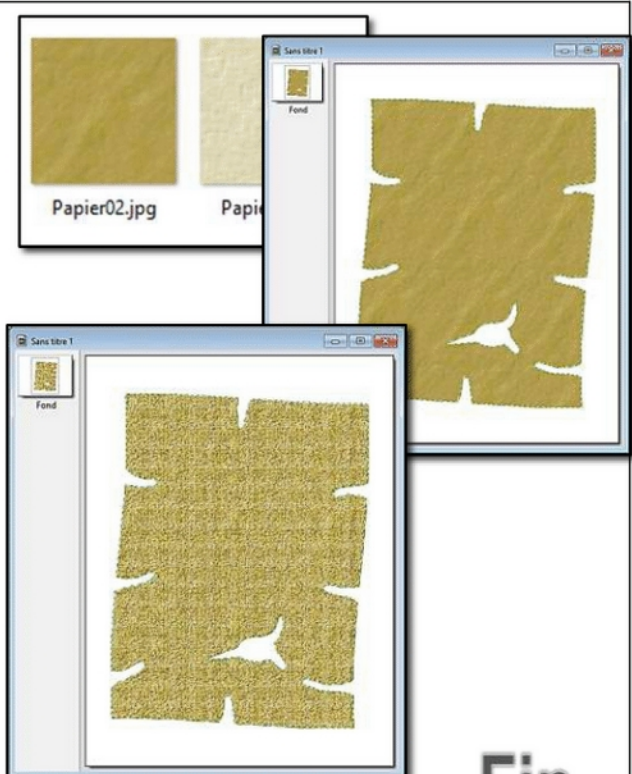
Utiliser un motif approprié au parchemin
sélectionné dans le dossier « Patterns » de
PhotoFiltre, exemple : papiers

Rappel : ce sont des images jpg,
Le dossier Patterns peut être enrichi par des
photos personnelles ou des images téléchargées
depuis le web

Compléter avec une texture qui apporte un grain
au parchemin
Filtre / Texture / Vieille Toile (par exemple)

Attention les filtres successifs se cumulent

Le dossier des textures de PhotoFiltre peut être
enrichi par des images jpg en niveaux de gris qui
seront chargées depuis le sous-menu « Autres »
des textures,



Fin