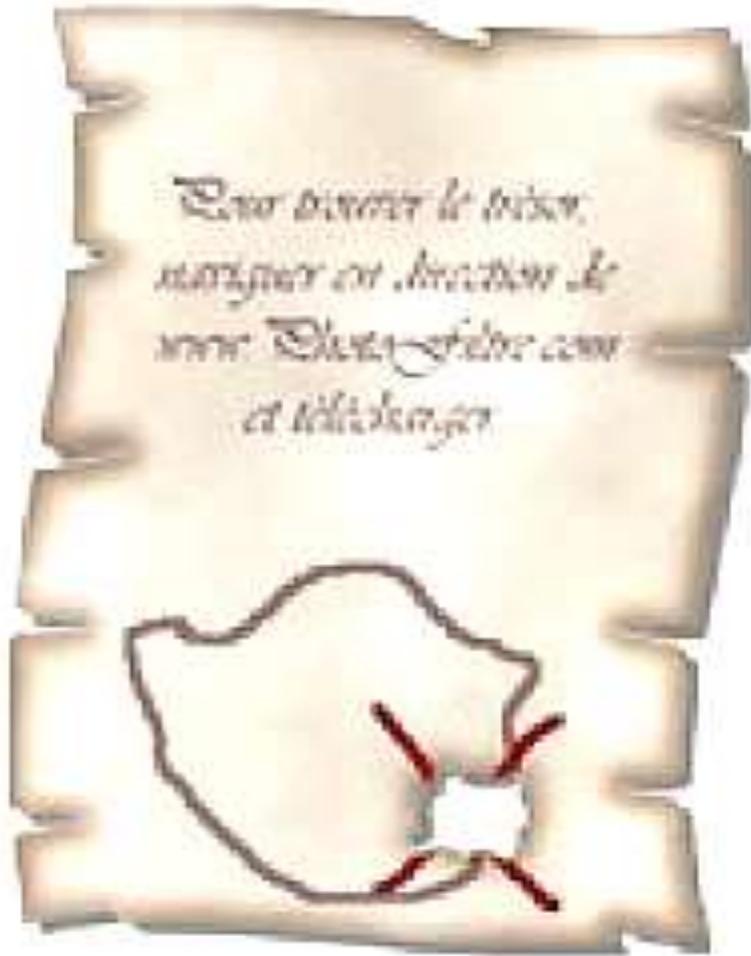


PhotoFiltre 7



*Je crée un
parchemin*

L'emplacement du trésor

A. Création de la forme du parchemin

A 1. Menu : Fichier / Nouveau

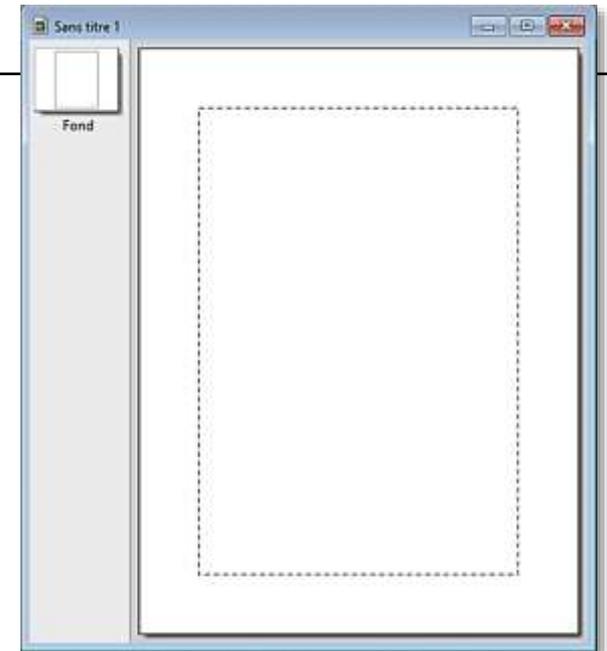
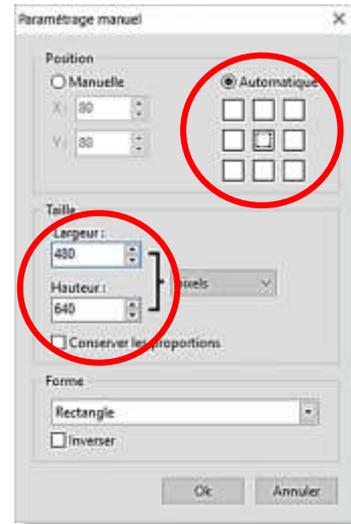
Largeur = 600 ; Hauteur = 800 ; Fond = Blanc

A 2. Création d'une sélection rectangulaire
puis formatage de cette sélection :

Menu : Sélection / Paramétrage manuel

Position : Automatique = Centrée

Largeur = 480 ; Hauteur = 640 pixels



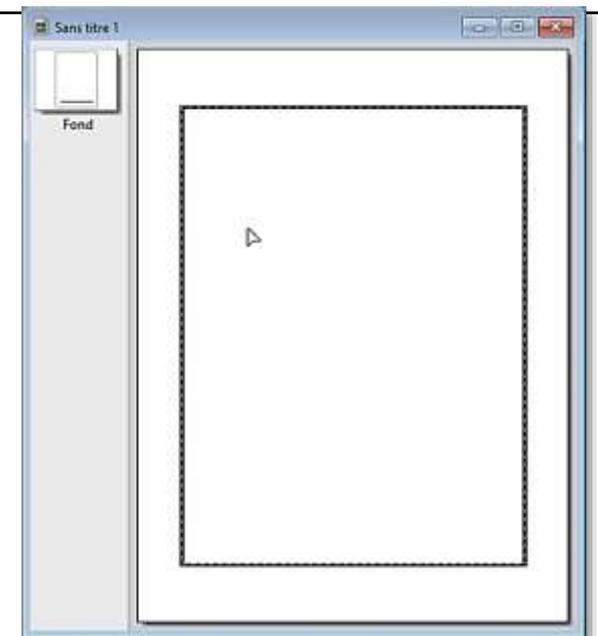
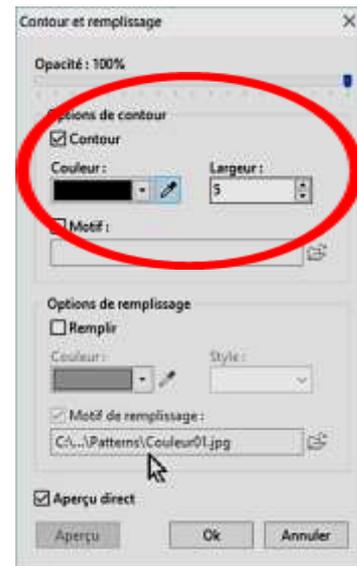
A 3. Contour de la sélection

Menu : Edition / Contour et remplissage

Dessiner le contour = Coché ;

Couleur = Noir ; Largeur = 5

A 4. Menu : Sélection / Masquer la sélection

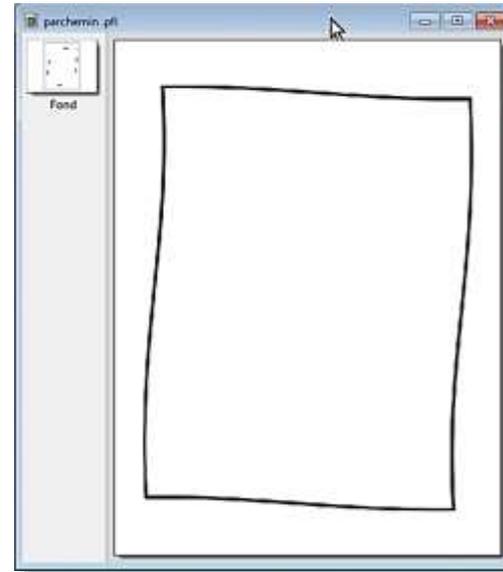


A 5. Déformation du contour

Menu : Filtre / Déformation / Spirale

Sens : Horaire ; Quantité = 1 ;

Fond = Blanc



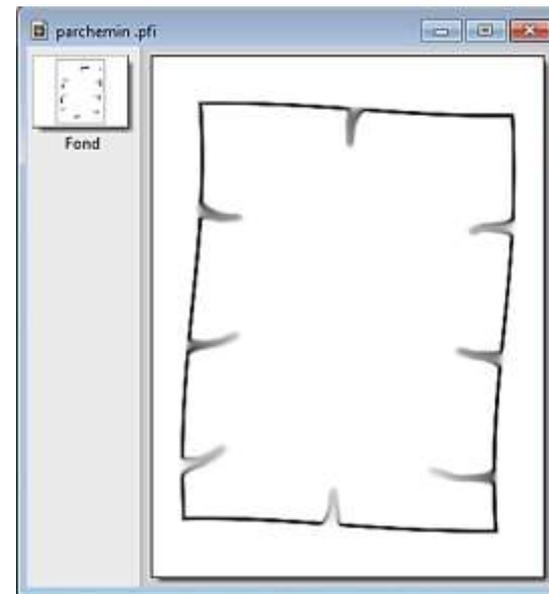
A 6. Déchirer le contour

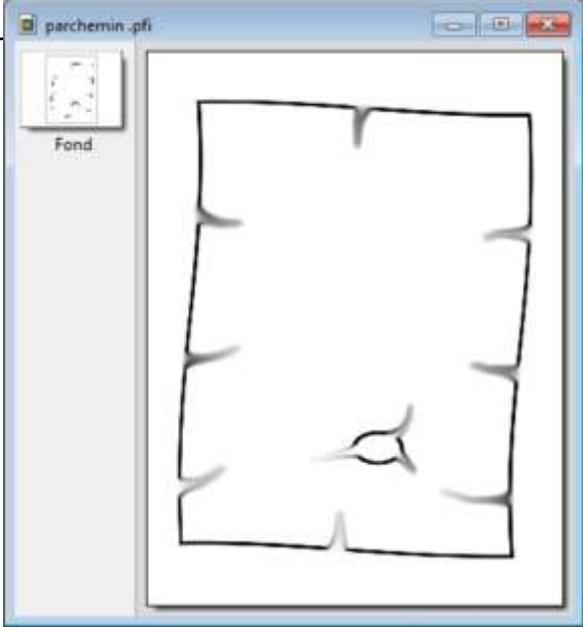
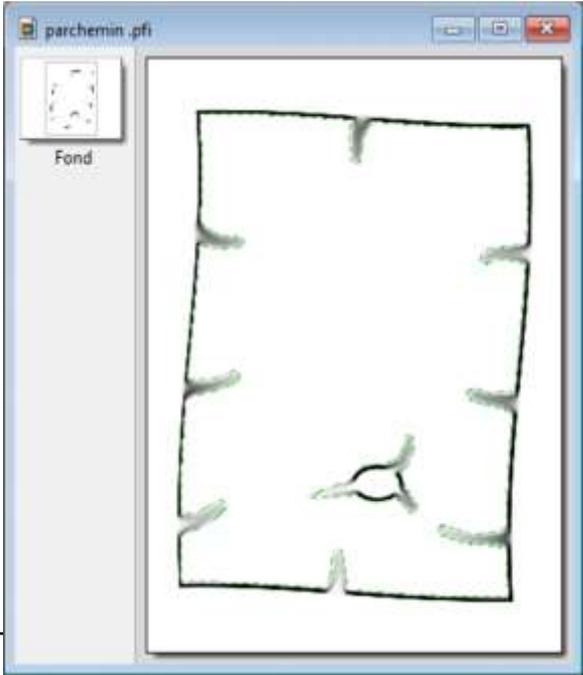
Sélectionner l'**outil doigt** ;

rayon : 15 ou 20

Pression : curseur au milieu

Déchirer le contour comme dans la figure
Départ sur le contour, mouvement lent
vers l'intérieur.



<p>A 7. Trouer le parchemin</p> <p>Faire une petite sélection ovale dans le bas Puis Menu : Edition / Contour et remplissage Dessiner le contour = Coché ; Couleur = Noir ; Largeur = 5</p> <p>A 8. Menu : Sélection / Masquer la sélection</p> <p>A 9. Déchirer le trou Sélectionner l'outil doigt ; Moyen ; Rayon 10 Déchirer le contour du trou</p>	
<p>A 10. Sélectionner la forme.</p> <p>Activer la baguette magique Tolérance = 10 ; Couleur = Non coché Cliquer à l'intérieur de la forme.</p> <p>La sélection encadre le parchemin</p> <p>A 11. Sauvegarder la forme de la sélection. Menu : Sélection / Enregistrer la forme Définir le nom de la forme : Parchemin,pfs Le tracé sera réutilisé par '<i>charger le forme</i>'</p>	

5

B Travail sur la forme

B 1. Menu : Fichier / Nouveau

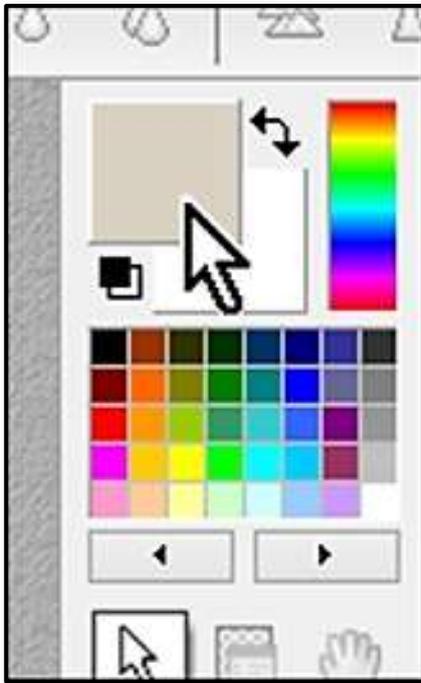
Largeur = 600 ; Hauteur = 800 ; Fond = Blanc

B 2. Menu : Sélection / charger la forme

Parchemin,pfs

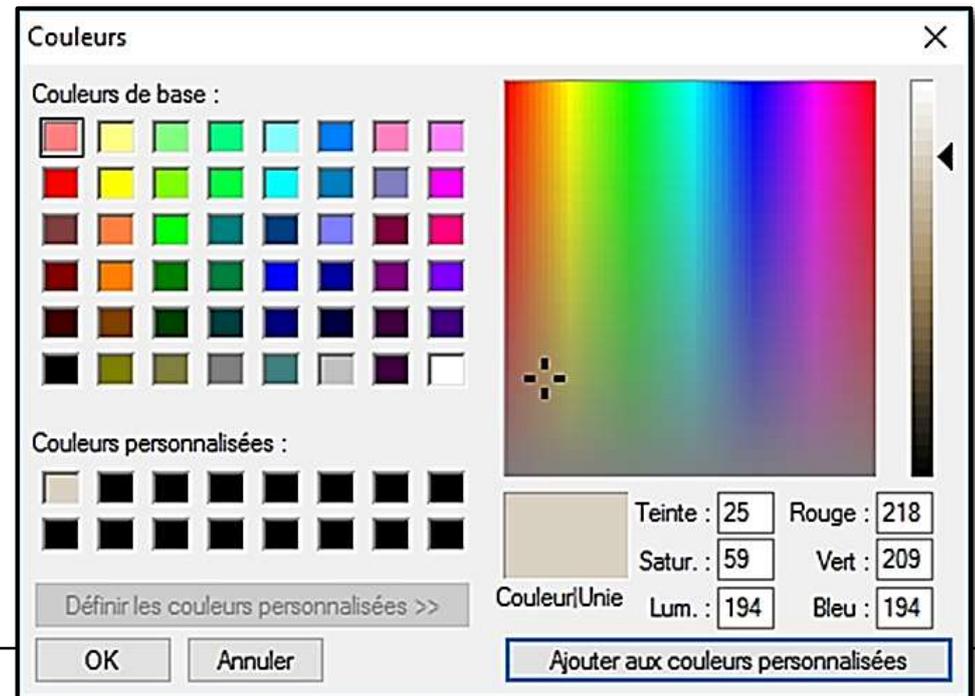
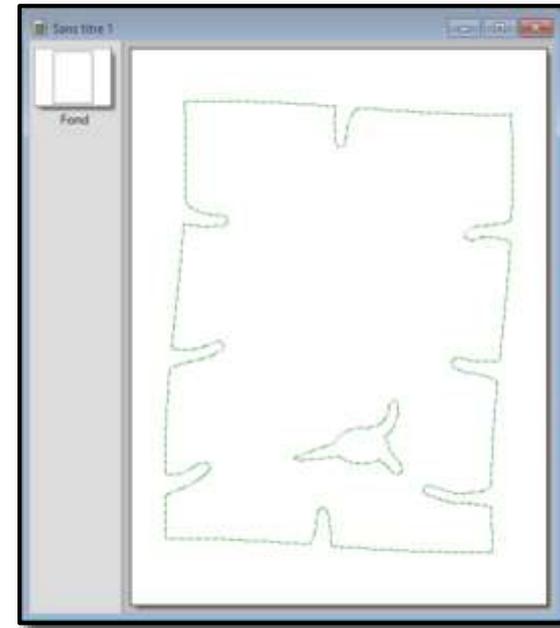
B 2bis : définir une couleur à partir des codes RVB

Double clic sur la palette de couleur du trait



La palette des couleurs Windows s'affiche et permet de définir les codes Rouge, Vert, Bleu de la couleur

Pour une réutilisation, elle peut être mémorisée comme une couleur personnalisée, La couleur est affichée dans la case de référence du trait



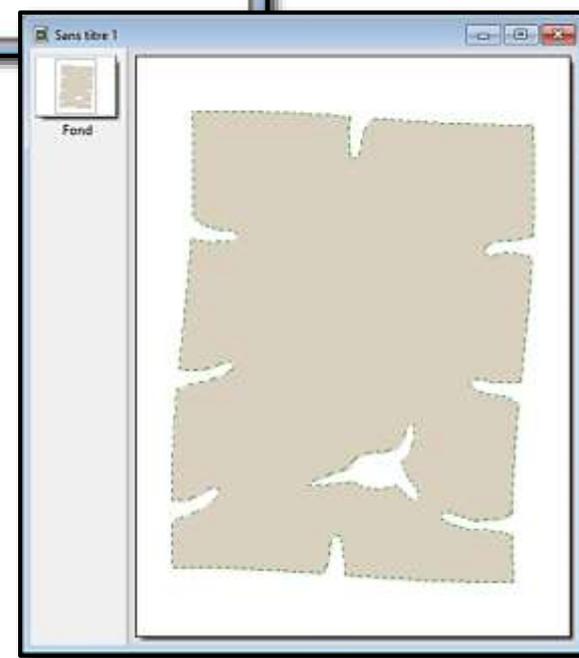
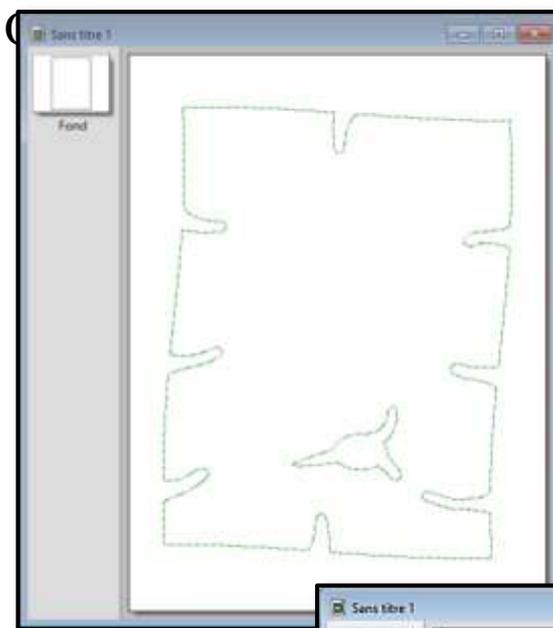
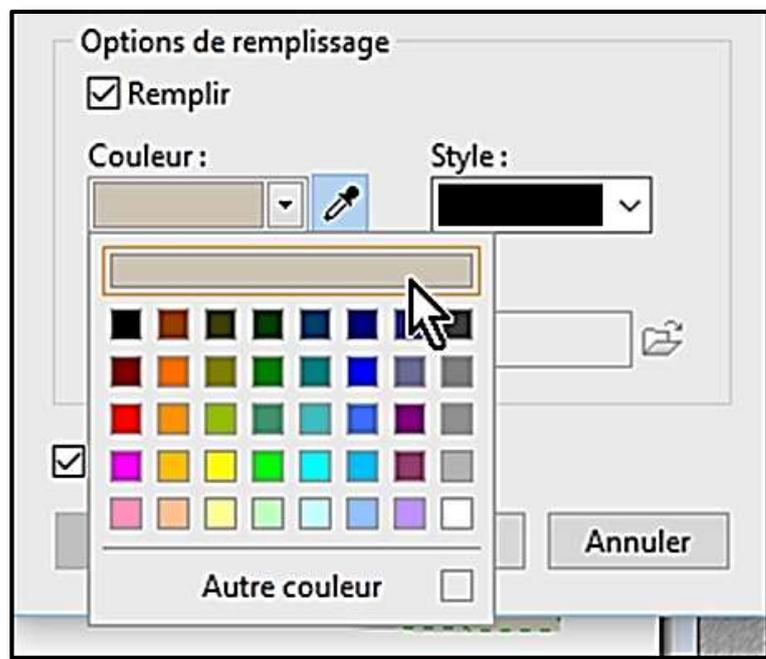
6

B 3. Menu : Edition / Contour et remplissage

Pas de contour

Remplir le fond ;
Couleur

le clic sur la fenêtre déroulante affiche la palette présentant en partie haute la couleur de référence du trait



7

B 4. Création du contour

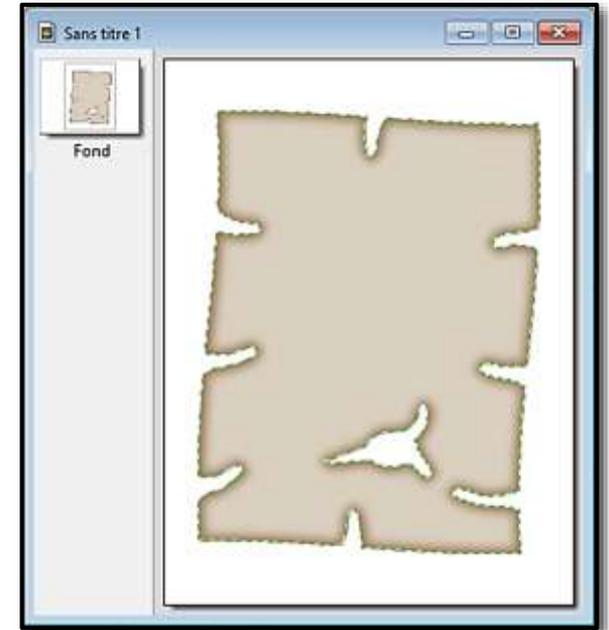
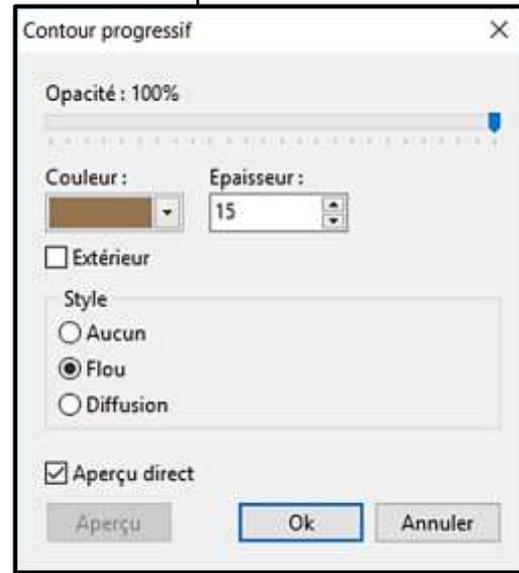
définir couleur = RVB : 150 114 77

Menu : Filtre / Esthétique /
Contour progressif

Largeur = 15 ; Flou ;

Couleur = RVB : 150 114 77

Opacité = 100 % ; Extérieur non coché.

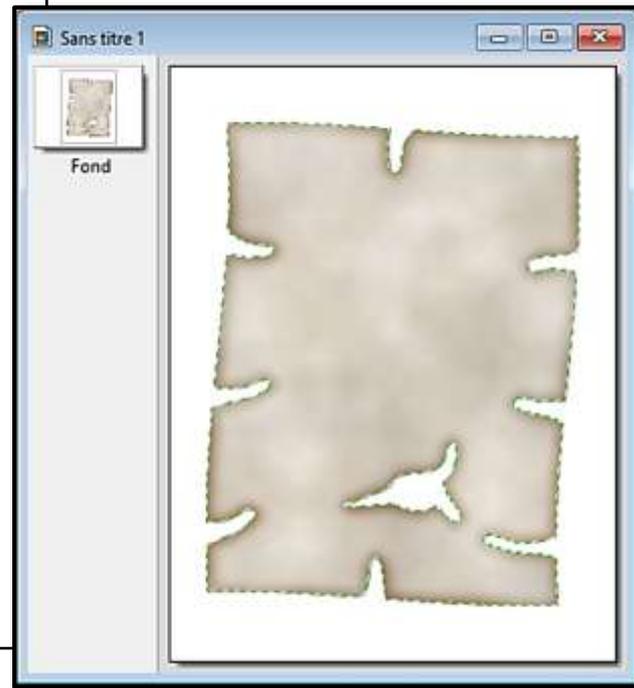


B 5. Rendre le fond moins homogène

Menu : Filtre / Effet d'optique / Brume blanche

Menu : Filtre / Effet d'optique / Brume noire

Menu : Edition / Atténuer brume à 20 %



8

B 6. Création d'une texture

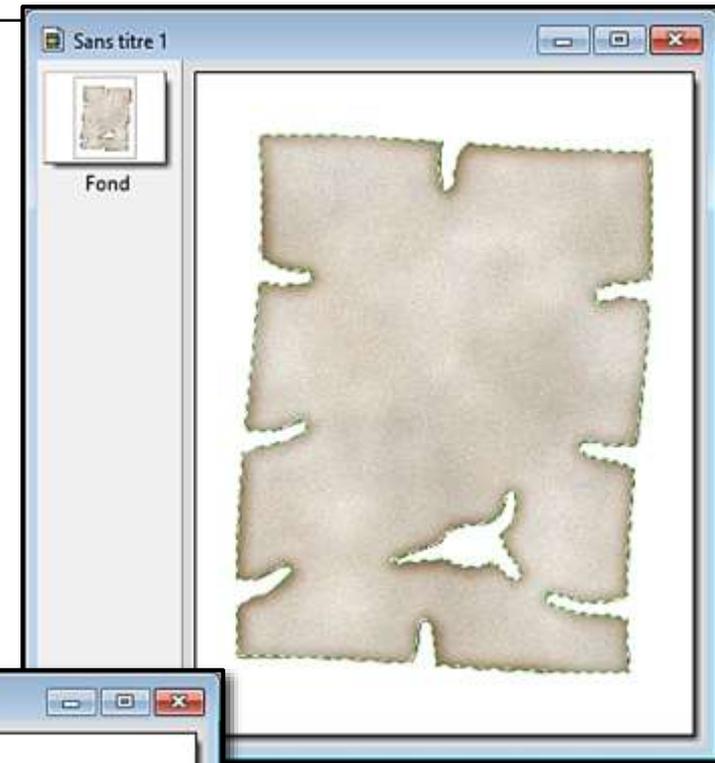
Menu : Filtre / Bruit / Ajouter du bruit

Quantité = 20 ; non uniforme

Menu : Filtre / relief / Augmenter le relief

Menu : Edition / Atténuer

augmenter le relief à 60 %

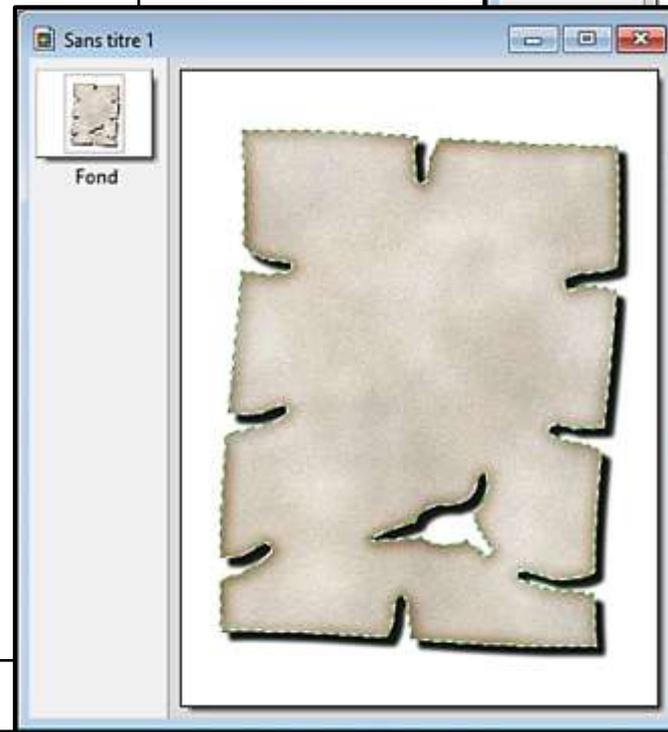


B 7. Création d'une ombre

Menu : Filtre / Esthétique / Ombre portée

Couleur = noir ; opacité = 70 % ;

X = 10 ; Y = 10 ;



B 8. Agrémenter le parchemin d'un contenu

Dessiner le contour d'une carte.
(carte d'une île, palmiers, cases, montagne, etc.,)

une croix rouge pour emplacement du trésor
dans le trou : dessiner la croix rouge

(la sélection toujours active pour ne pas peindre
dans le trou).

Pour finir, écrire un texte avec l'outil Texte



VARIANTES : utilisation de Motifs et Textures

Pour donner du corps au parchemin, -

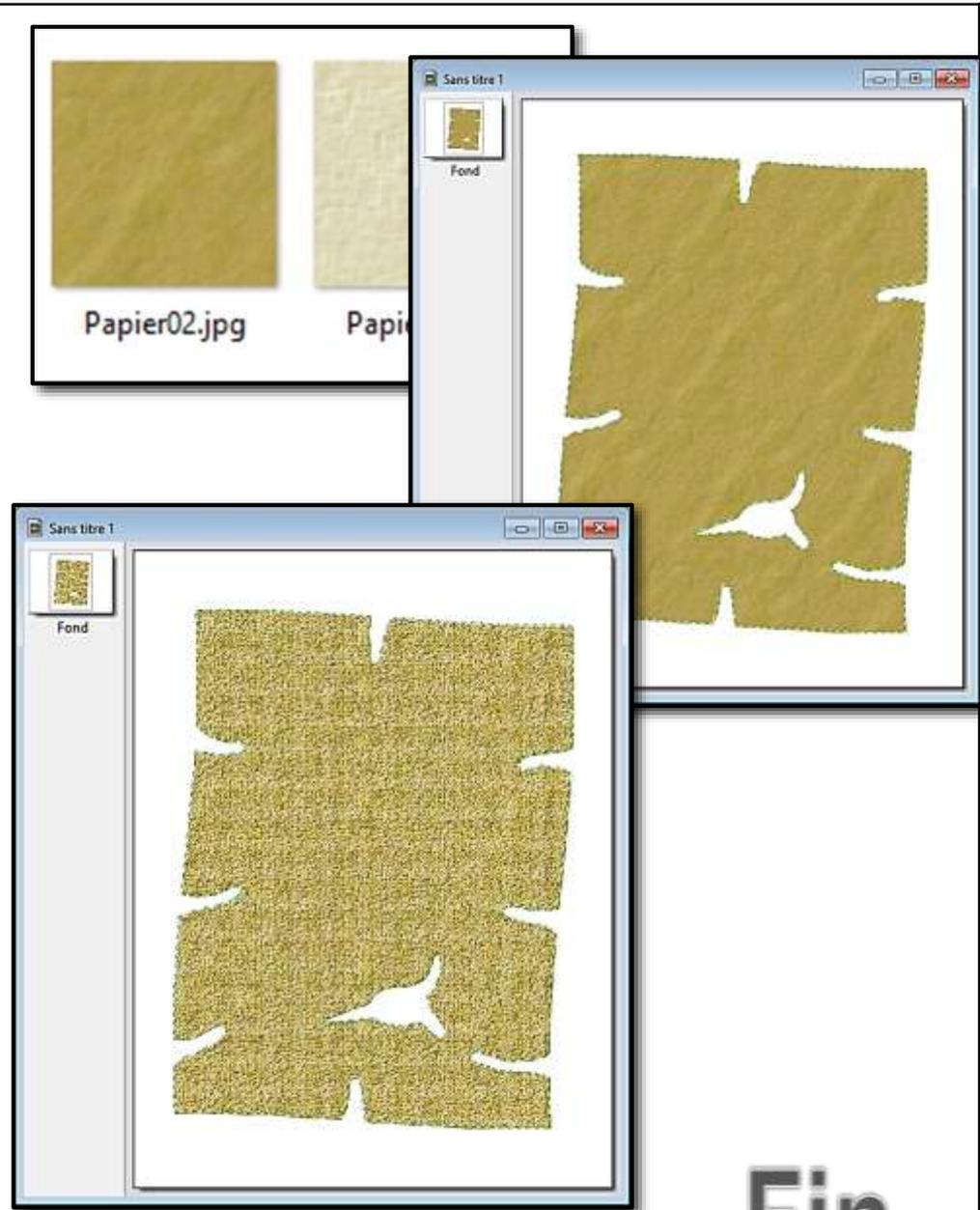
Utiliser un motif approprié au parchemin
sélectionné dans le dossier « Patterns » de
PhotoFiltre, exemple : papiers

Rappel : ce sont des images jpg,
Le dossier Patterns peut être enrichi par des
photos personnelles ou des images téléchargées
depuis le web

Compléter avec une texture qui apporte un grain
au parchemin
Filtre / Texture / Vieille Toile (par exemple)

Attention les filtres successifs se cumulent

Le dossier des textures de PhotoFiltre peut être
enrichi par des images jpg en niveaux de gris qui
seront chargées depuis le sous-menu « Autres »
des textures,



Fin